

## Score-sheet for badmintondommere

Badmintondommerens score-sheet er et principielt endeløst skema, hvor den nye stilling skrives efter hver duel. Stillingen skrives i et sæt vandrette rækker af felter (en række for hver spiller), idet der kun skrives én score for hver lodret kolonne af felter. Hver lodret kolonne repræsenterer altså én duel. Dette giver en læsevenlig måde at afgøre, hvilken side der har vundet den seneste duel og dermed retten til at serve, idet serveren altid er dén, som har sidste score stående længst til højre - altså er foran med én lodret kolonne - bortset fra ved begyndelsen af sættet.

Hvis et helt sæt rækker er udfyldt, inden et sæt er færdigspillet, fortsættes scoren på det næste sæt rækker.

Scoren bør skrives med tydelige tal. Husk, at score-sheet er et redskab til at hjælpe dommeren, og i et "panisk øjeblik", hvor den præcise situation ikke huskes nøjagtigt, skal dit score-sheet være så læsbar som muligt for at reducere risikoen for at lave fejl. Det skal også kunne hjælpe referee til at træffe en afgørelse, hvis en appel rejses.

### I single:

|          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |   |   |  |   |
|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|---|---|--|---|
| B. Obama | S | 0 | 1 |   |   |   | 2 | 3 | 4 |   |   |   | 5 | 6 |  |  | 7 | 8 |  | 9 |
|          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |   |   |  |   |
| V. Putin |   | 0 |   | 1 | 2 | 3 |   |   |   | 4 | 5 | 6 |   |   |  |  | 7 | 8 |  | 9 |
|          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |   |   |  |   |

### I double:

|          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |   |   |  |   |
|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|---|---|--|---|
| Mary     |   |   |   |   |   |   | 2 | 3 | 4 |   |   |   |   |   |  |  | 7 | 8 |  |   |
| Frederik | S | 0 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 5 | 6 |  |  |   |   |  |   |
| Marie    |   |   |   | 1 | 2 | 3 |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  | 7 | 8 |  |   |
| Joachim  | R | 0 |   |   |   |   |   |   |   | 4 | 5 | 6 |   |   |  |  |   |   |  | 9 |

(Skriv tallet først og annoncer så stillingen med løftet hoved, så din stemme høres tydeligt)

### **Vejledning i brug af score-sheet for badmintondommere.**

**Før kampen** (felter, som udfyldes, når score-sheet er udleveret, før du går på banen (hvis de ikke er udfyldt af computer):

1. Spillere, klub/land, evt. spillernummer.
2. Kamp: HS, DS, HD, DD eller MX
3. Dommer og evt. servedommer
4. Evt. runde: F.eks. kvartfinale, semifinaler etc.
5. Evt. kamp nr.
6. Evt. dato
7. Evt. session: F.eks. morgen, eftermiddag
8. Evt. bane nr.

### Indledende felter:

1. "S", "R" - server og modtager (engelsk: receiver). Udfyld, når der er trukket lod, og de to sider har gjort deres valg. I single markeres kun server.
2. "L", "R" - venstre og højre (engelsk: left, right). Spiller(e) til venstre og højre for dommeren. Udfyld, når der er trukket lod, og de to sider har gjort deres valg.
3. "0" - skrives ved server og modtager ved start af hvert sæt.
4. Starttidspunkt - skriv klokkeslæt, hvor du annoncerer "spil".
5. Noter antallet af brugte bolde i en kamp, startende med den første bold ved spillets begyndelse og derefter ved hvert boldskift.

### Under spillet:

1. Skriv den nye score i den næste ledige kolonne ud for den næste server.
2. I double skal spillerne på modtagersiden ikke skifte servefelt, før de vinder et point i egen serv. Dvs., når en side taber serveretten, skal spilleren, der serverede på dette tidspunkt, blive i det samme servefelt, hvorfra han sidst serverede, indtil hans/hendes side vinder serveretten tilbage og derefter vinder et point.  
F.eks. i vedhæftede diagram 1: Tang serverede fra højre felt, da stillingen var 4-0. Han bliver i højre servefelt, indtil hans side vinder serveretten tilbage, og stillingen bliver 6-7, hvor Tang skifter til venstre side, fordi Mike server fra højre.
3. Hvis modtagersiden vinder duellen til "serven over", skriv deres nye score i den næste ledige kolonne (sidste udfyldte felt er altid serveren).
4. Hvis stillingen bliver 20-20: Tegn en diagonal streg henover hele næste ledige kolonne.
5. Hvis situationerne i nedenstående skema opstår: Skriv det passende bogstav eller ord i det næste ledige felt ud for den aktuelle spiller.

| Situation                      | Anvend følgende bogstav |
|--------------------------------|-------------------------|
| Advarsel (for dårlig opførsel) | <b>W</b> arning         |
| Fejl (for dårlig opførsel)     | <b>F</b> ault           |
| Referee kaldt til banen        | <b>R</b> eferee         |
| Suspendering                   | <b>S</b> uspension      |
| Skade                          | <b>I</b> njury          |
| Diskvalifikation ved referee   | <b>D</b> isqualified    |
| Opgivet                        | <b>R</b> etired         |
| Servefeltsfejl korrigeret      | <b>C</b>                |
| Overruling af linjedommer      | <b>O</b>                |

6. Skriv de til situationen passende bemærkninger foruden på score-sneet. Hvis der ikke er plads nok, skriv på bagsiden med en tydelig henvisning foruden på forsiden.
7. Hvis dommeren overruler en linjedommers kendelse i en kamp, skriv "O".
8. Hvis der forekommer en servefeltsfejl, som rettes, skriv "C"
  - 8.1 Ud for den side, som begik fejlen.
  - 8.2 I kolonnen for den score, ved hvilken fejlen blev rettet.
  - 8.3 I tilfælde af fejl af den serverende side: Skriv over/under scoren, svarende til den aktuelle situation.
  - 8.4 I tilfælde af fejl af den modtagende side: Skriv i det øverste felt hos modtager(ne).

***Efter hvert sæt:***

1. Skriv sætcifrene med en skråstreg imellem og med en cirkel omkring begge cifre på én gang.
2. Udfyld sætcifrene øverst på score-sheet.
3. Skriv "0" ud for både første server og modtager i næste sæt.
4. Skriv "S" og "R" ud for første server og modtager i næste sæt. I single markeres kun server.

***Ved kampens slutning:***

1. Skriv sætcifrene for sidste sæt med en skråstreg imellem og med en cirkel omkring begge cifre på én gang.
2. Udfyld klokkeslæt for kampens slutning, dvs. når du annoncerer "sæt".
3. Udfyld sætcifrene øverst på score-sheet.
4. Sæt en cirkel omkring vindersiden øverst på score-sheet.

***Efter kampen:***

1. Skriv kampens varighed.
2. Underskriv det udfyldte score-sheet.
3. Få referees underskrift og aflever score-sheet til match-kontrol.

Her er et eksempel på en udenlandsk dommerseddel [klik her](#).