

## Vejledning for tekniske officials

### 1 INDLEDNING

- 1.1 Vejledning for tekniske officials udsendes af BWF i henhold til federationens love i ønsket om, at spillet ledes ensartet i alle lande.
- 1.2 Formålet med denne vejledning er at rådgive dommere om, hvorledes de skal lede en kamp myndigt og fair uden at være nidkære, men idet det sikres, at Spillereglerne overholdes.  
Vejledningen giver tillige servedommere og linjedommere retningslinjer for, hvordan de skal udføre deres opgaver.
- 1.3 Alle tekniske officials skal erindre, at spillet er for spillerne.

### 2 OFFICIALS OG DERES AFGØRELSER

- 2.1 Dommeren henhører under Referee (Spillereglerne § 17.2) og handler på dennes vegne (eller den ansvarlige official ved Referee's fravær (Turneringsledelsen, hvis der ikke er udpeget en Referee)).
- 2.2 En servedommer udpeges normalt af Referee, men kan udskiftes af dommeren, efter at denne har rådført sig med Referee (Spillereglerne § 17.6.4).
- 2.3 Linjedommere udnævnes normalt af Referee, men en linjedommer kan udskiftes af Referee eller af dommeren, efter at denne har rådført sig med Referee (Spillereglerne § 17.6.4).
- 2.4 En officials kendelse er endelig i alle tilfælde, der drejer sig om, hvad der faktisk er foregået under vedkommendes ansvarsområde, undtagen i tilfælde, hvor det helt klart er dommerens vurdering, at linjedommeren har lavet en forkert kendelse, så skal dommeren korrigere linjedommerens kendelse. (Spillereglerne § 17.5).  
Hvis det er dommerens vurdering, at en linjedommer bør skiftes ud, tilkaldes Referee (Spillereglerne § 17.6.4 og Vejledning § 2.3)
- 2.5 Dommeren afgiver kendelse, når en anden officials udsyn er hindret. Kan ingen afgørelse træffes, dømmes "let" (Spillereglerne § 17.6.6).
- 2.6 Dommeren har myndigheden over banen og dens umiddelbare omgivelser. Denne myndighed begynder, når dommeren går ind på banen, og slutter, når dommeren igen forlader banen (Spillereglerne § 17.2).

### **3 VEJLEDNING FOR DOMMERE**

- 3.1 Før kampen skal dommeren
- 3.1.1 Hente dommerseddel hos Referee (Turneringsledelsen).
  - 3.1.2 Sikre sig, at tælleudstyr, som tænkes benyttet, virker.
  - 3.1.3 Se efter, at netstolperne er placeret på sidelinjerne (Spillereglerne § 1.5).
  - 3.1.4 Kontrollere nethøjden og sikre, at der ikke er noget mellemrum mellem nettets sidekant og stolperne.
  - 3.1.5 Sikre sig, hvorvidt der er nogen særbestemmelser for de tilfælde, hvor bolden rammer en forhindring.
  - 3.1.6 Sikre sig at servedommer og linjedommere kender deres pligter og er korrekt placeret (afsnit 5 og 6).
  - 3.1.7 Sikre, at der er et tilstrækkeligt antal afprøvede bolde (Spillereglerne § 3) til rådighed for kampen, således at forsinkelser i spillet undgås.  
(Det er almindeligt, at dommeren uddelegerer opgaverne i Vejledningens §§ 3.1.3, 3.1.4 og 3.1.7 til servedommeren, hvis en sådan er udpeget)
  - 3.1.8 Undersøge om spillernes spilledragt er i overensstemmelse med de gældende regler hvad angår farve, design, spillernavn og reklame, og sørge for, at overtrædelser bliver rettet.  
Enhver beslutning om at spilledragten er i strid med reglerne, eller er tæt på, skal meddeles Referee eller dennes afløser før kampen eller, hvis dette ikke er muligt, umiddelbart efter kampen.
  - 3.1.9 Sikre at lodtrækningen udføres fair, og at såvel vindere som tabere gør korrekt brug af deres valgmuligheder (Spillereglerne § 6).  
Notér valg af banehalvdel.
  - 3.1.10 Notér i doublekampe navnene på de spillere, som starter i højre servefeld. Tilsvarende notering gøres ved begyndelsen af de næste sæt (dette gør det muligt til enhver tid at kontrollere, om spillerne placerer sig i de rigtige servefelter)
- 3.2 For at begynde en kamp skal dommeren annoncere kampen ved at anvende nedenstående annonceringer idet der peges til højre og venstre når dette siges i annonceringen. (W, X, Y og Z indikerer navne på spillerne, og A, B, C og D på klub eller land).

## **Single**

### Turnering:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'X, A' og på min venstre side 'Y, B'"

"'X' server, à nul, spil".

### Holdmesterskaber:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'A' (klubbens navn), repræsenteret af 'X', og på min venstre side 'B' (klubbens navn), repræsenteret af 'Y' "

"'A' server, à nul, spil"

## **Double**

### Turnering:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'W, A' og 'X, B', og på min venstre side 'Y, C' og 'Z, D'."

"'X' server til 'Y', à nul, spil."

Hvis double-makkeren repræsenterer samme klub eller land annonceres klub eller land efter begge spilleres navne (f. eks. 'W og X, A')

### Holdmesterskaber:

"Mine damer og herrer, på min højre side 'A', repræsenteret af 'W' og 'X', og på min venstre side 'B', repræsenteret af 'Y' og 'Z'."

"'A' server, 'X' til 'Y', à nul, spil."

Annonceringen "Spil" starter en kamp.

## 3.3 Under kampen

### 3.3.1 Skal dommeren:

3.3.1.1 anvende standard-ordvalget sidst i dette kapitel

3.3.1.2 notere og annoncere stillingen. Annoncer altid serverens score først.

- 3.3.1.3 under serveren, hvis der er en servedommer, specielt iagttage modtageren. Dommeren kan også dømme servefejl, hvis det er nødvendigt.
  - 3.3.1.4 hvis det er muligt, sikre at tælleudstyret viser den korrekte stilling, og
  - 3.3.1.5 række højre hånd op over hovedet, hvis Referee's assistance er påkrævet.
- 3.3.2 Når en side taber bolden og dermed retten til fortsat at serve (Spillereglerne §§ 10.3.2 og 11.3.2), siges:
- “Serveren over”
- efterfulgt af pointstillingen med det nye servepars points først, og om nødvendigt, samtidig angive dette ved at pege på den nye server og det korrekte servefelt.
- 3.3.3 “Spil” skal af dommeren kun annonceres for:
- 3.3.3.1 at sætte en kamp eller et sæt i gang efter et ophold eller for at genoptage spillet efter sideskift
  - 3.3.3.2 at genoptage spillet efter tilladt ophold i spillet, eller
  - 3.3.3.3 at indikere overfor spillerne, at spillet skal fortsætte uden unødigt ophold
- 3.3.4 “Fejl” anvendes når en sådan indtræffer, undtagen i følgende situationer:
- 3.3.4.1 en fejl på serveren (Spillereglerne § 9.1), dømt af servedommeren efter Spillereglerne § 13.1, skal tilkendegives af dommeren ved at sige “fejl – server”. Dommeren skal dømme fejl på modtageren ved at sige “fejl – modtager”.
  - 3.3.4.2 ved en fejl, dømt af linjedommeren efter Spillereglerne § 13.3.1, er det tilstrækkeligt med linjedommerens kendelse
  - 3.3.4.3 ved fejl, der opstår i forbindelse med Spillereglerne §§ 13.2.1, 13.2.2, eller 13.3.3 anvendes “fejl”, kun, hvis afklaring overfor spillere eller publikum er nødvendig.
- 3.3.5 I hvert sæt, når den førende spiller/side når 11 point, skal dommeren annoncere “Serveren over”, hvis dette er tilfældet, fulgt af scoren, umiddelbart efter duellen der giver siden det 11. point, efterfulgt af “Ophold”, uafhængigt af publikums applaus.

Dette indikerer starten på det tilladte ophold, jf. Spillereglerne § 16.2.1.

Under dette ophold skal servedommeren, hvor en sådan er tilstede, sikre at banen bliver tørret af.

- 3.3.6 Under opholdet i sættene, når den førende spiller/side har nået 11 point (Spillereglerne § 16.2.1) skal dommeren, når der er gået 40 sekunder, annoncere:

“[Bane ...], 20 sekunder” (gentag denne annoncering)

I opholdene (Spillereglerne § 16.2.1) i første og andet sæt og i 3. sæt, efter at spillerne har skiftet banehalvdel, er det tilladt hver side at få indtil 2 personer ind på banen.

Disse skal forlade banen når dommeren annoncerer “... 20 sekunder”.

At starte et sæt efter ophold annonceres ved at gentage pointstillingen efterfulgt af “Spil”.

Hvis spillerne ikke ønsker ophold jf. Spillereglerne § 16.2.1, skal spillet fortsætte uden ophold.

- 3.3.7 Forlænget spil:

3.3.7.1 Når den førende spiller/side når 20 point, i hvert sæt, annoncerer dommeren “Sætbold” eller “Matchbold”, hvis dette er tilfældet.

3.3.7.2 Hvis en spiller/side når 29 point, i hvert sæt, annoncerer dommeren “Sætbold” eller “Matchbold”, hvis dette er tilfældet.

3.3.7.3 Annonceringerne i Vejledningens 3.3.7.1 og 3.3.7.2 annonceres altid efter serverens pointtal og før modtagerens pointtal.

- 3.3.8 Ved afslutningen på hvert sæt, annonceres “Sæt” umiddelbart efter at den sidste duel har afgjort sættet, uanset publikums applaus.  
Dette starter opholdet jf. Spillereglerne § 16.2.2.

Efter første sæt siges:

“Første sæt vundet af (navn(e) på spiller(e)) eller hold (i et holdmesterskab), ... (resultat)”

Efter andet sæt siges:

“Andet sæt vundet af (navn(e) på spiller(e)) eller hold (i et

holdmesterskab), ... (resultat), et sæt til hver”

Efter hvert sæt skal serverdommeren, hvis en sådan er udpeget, sikre at banen bliver tørret af i opholdet mellem sættene, og placere tavlen for ophold, hvis der er en sådan, midt på banen under nettet.

Hvis sættet afgør kampen, siges i stedet:

”Kampen vundet af (navn(e) på spiller(e)), og hold (i et holdmesterskab) ... (resultatet)”.

- 3.3.9 Under opholdet mellem 1. og 2. sæt og mellem 2. og 3. sæt (Spillereglerne § 16.2.2) skal der efter 100 sekunder annonceres

”[Bane ...], 20 sekunder”, dette gentages

Under opholdet (Spillereglerne § 16.2.2) mellem to sæt tillades det hver side at få indtil 2 personer ind på banen.

Disse personer må komme på banen når spillerne har skiftet banehalvdel, og skal forlade banen igen når dommeren annoncerer:

”... 20 sekunder”.

- 3.3.10 For at starte 2. sæt, siges:

”2. sæt, à nul, spil”

Hvis der skal spilles et 3. sæt, siges:

”3. sæt, à nul, spil”

- 3.3.11 I 3. sæt, eller i en kamp med 1 sæt, siges ”Servern over”, hvis dette er tilfældet, efterfulgt af pointstillingen, efterfulgt af ”Ophold – skift side” når den første part når 11 point (Spillereglerne § 8.1.3).  
Når spillerne har skiftet side, gentages pointstillingen, efterfulgt af ”spil”.

- 3.3.12 Ved kampens slutning bringes den udfyldte og underskrevne dommerseddel til Referee (turneringsledelsen).

## 3.4 Kendelser på linjen

- 3.4.1 Dommeren skal altid se på linjedommeren (-ne), når bolden lander tæt ved en linje, og altid når bolden er ude, uanset hvor langt.  
Linjedommeren har eneansvaret for afgørelsen med undtagelse af punkt 3.4.2 herunder.

3.4.2 Hvis det er dommerens opfattelse, og uden for enhver tvivl, at linjedommeren har lavet en forkert kendelse, skal dommeren annoncere:

3.4.2.1 "Korrektion, INDE", hvis bolden er inde; eller

3.4.2.2 "Korrektion, OUT", hvis bolden er ude.

3.4.3 Hvis der ingen linjedommer er eller dennes udsyn er dækket skal dommeren straks annoncere:

3.4.3.1 "Out" før pointstillingen annonceres når bolden lander udenfor linjen, eller

3.4.3.2 pointstillingen, hvis bolden lander inde, eller

3.4.3.3 "Let" hvis dommerens udsyn også er dækket.

### 3.5 Under spillet

Følgende situationer skal iagttages og der skal handles som beskrevet.

3.5.1 Der skal dømmes fejl mod en spiller, der glider under nettet (og derved også obstruerer eller distraherer modspilleren) eller kaster en ketsjer ind på modstanderens banehalvdel henholdsvis efter Spillereglerne §§ 13.4.2 eller 13.4.3.

3.5.2 En bold, fra en nærliggende bane, skal ikke automatisk betragtes som en "Let".  
En "Let" skal ikke dømmes af dommeren, såfremt det er dommerens opfattelse at:

3.5.2.1 spillerne intet har bemærket, eller

3.5.2.2 at det ikke har generet eller distraheret spillerne.

3.5.3 En spiller, der råber til sin makker, der er ved at slå til bolden, skal ikke nødvendigvis betragtes, som om han distraherer modstanderen.  
Det betragtes som distraherende at råbe "no shot", "fejl" o.s.v (Spillereglerne § 13.4.5).

3.5.4 Spillere, som forlader banen

3.5.4.1 Pas på at spillerne ikke forlader banen uden dommerens tilladelse med undtagelse af opholdene beskrevet i Spillereglerne §§ 16.2 og 16.5.2.

3.5.4.2 Enhver spiller, som forlader banen, skal påmindes om, at det kræver dommerens tilladelse for at forlade banen (Spillereglerne § 16.5.2) og om nødvendigt kan

Spillereglerne § 16.7 bringes i anvendelse. Dog er skift af ketsjeren under spil, selvom banen forlades i nogle øjeblikke, uden dommerens tilladelse, i orden.

3.5.4.3 Under spillet kan dommeren tillade spillerne at tørre sig eller få noget at drikke, hvis dette ikke forsinket spillet.

3.5.4.4 Hvis banen skal tørres af, skal spillerne være tilbage på banen inden aftørringen er færdig.

### 3.5.5 Forsinkelser og ophold

Dommeren skal sikre at spillerne ikke, med fuldt overlæg, forsinket spillet eller laver ophold i spillet (Spillereglerne § 16.4). Unødvendig gåen rundt på banen skal forhindres og Spillereglerne § 16.7 kan bringes i anvendelse.

### 3.5.6 Coaching udefra

3.5.6.1 Coaching udefra (Spillereglerne § 16.5.1) under enhver form skal forhindres fra det øjeblik, hvor spillerne er klar til at spille, og mens bolden er i spil.

3.5.6.2 Dommeren skal sikre at:

3.5.6.2.1 trænerne sidder på de dertil indrettede stole og ikke står ved sidelinjen under kampen, ud over hvad de må i de tilladte ophold (Spillereglerne § 16.2).

3.5.6.2.2 der ikke er nogen distraheren eller forstyrrelser af spillet fra nogen af trænerne.

3.5.6.2.3 ingen trænere på nogen måde forsøger at kommunikere med modstanderspillerne, -trænere eller -holdledere eller forsøger at benytte nogen form for elektronisk udstyr i løbet af en kamp.

3.5.6.3 Hvis det er dommerens opfattelse, at spillet forhindres eller en spiller fra modstanderparret forstyrres af en træner, skal der dømmes "Let" (Spillereglerne § 14.2.5). Referee skal tilkaldes omgående, hvis dette gentages.

3.5.6.4 Referee skal sikre at "Ethiske regler for trænere og holdledere" overholdes.

### 3.5.7 Skift af bold

3.5.7.1 Boldskift under kampen må ikke være unfair. Dommeren skal træffe beslutning om hvorvidt bolden



skal skiftes.

3.5.7.2 En bold, hvis hastighed eller flugt er blevet ændret, skal udskiftes, og Spillereglerne § 16.7 skal, om nødvendigt, bringes i anvendelse.

3.5.7.3 Referee kan alene afgøre hvilken hastighed på bolde der skal anvendes. Hvis begge sider ønsker at skifte boldhastighed, skal Referee tilkaldes omgående. Referee skal få bolden testet, hvis det er nødvendigt.

### 3.5.8 Tilskadekomst eller sygdom under kampen

3.5.8.1 Tilskadekomst eller ildebefindende under kampen skal behandles omhyggeligt og med konduite. Dommeren skal så hurtigt som muligt træffe en beslutning om tilfældets alvor. Referee skal, om nødvendigt, kaldes til banen.

Referee skal afgøre om en læge eller andre personer skal kaldes til banen. Lægen skal undersøge spilleren og informere spilleren om alvorligheden af skaden eller sygdommen. Ingen behandling, som forsinker spillet, skal finde sted på banen.

Hvis der er blødning, skal spillet afbrydes indtil blødningen stopper eller såret er passende beskyttet.

3.5.8.2 Referee skal informere dommeren om hvor lang tid spilleren har til rådighed inden spillet skal genoptages. Dommeren skal kontrollere hvor lang tid der er gået.

3.5.8.3 Dommeren skal sikre at modpartens interesser tilgodeses, og Spillereglerne §§ 16.4, 16.5, 16.6.1 og 16.7 skal, om nødvendigt, benyttes.

3.5.8.4 Når det er passende, på grund af skade, sygdom eller anden årsag, spørges spilleren:

”Stopper du?”

Hvis svaret er bekræftende, annonceres:

”... [navn på spiller/hold] er stoppet, kampen vundet af ... [navn på spiller/hold] ... [resultat]”

### 3.5.9 Mobiltelefon

Hvis en spillers mobiltelefon ringer på banen eller dens

umiddelbare omgivelser under en kamp, skal det betragtes som brud på Spillereglernes § 16.6.4 og skal passende straffes efter Spillereglernes § 16.7.

### 3.5.10 Spilleres opførsel på banen

3.5.10.1 Dommeren skal sikre at spillernes opførsel på banen er etisk korrekt og sportslig.

3.5.10.2 Ethvert brud på "Ethiske regler for spillere" §§ 4.6, 4.10 til 4.16 skal betragtes som et brud på Spillereglernes § 16.6.4.

## 3.6 Afbrydelse af spil

Hvis spillet må afbrydes, sig:

"Spillet er afbrudt",

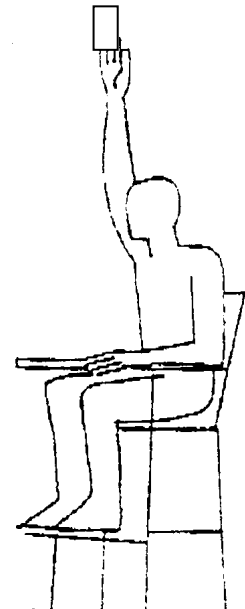
og skriv pointstillingen, server, modtager, korrekt servefelt og banehalvdel op.

Når spillet skal genoptages, notér varigheden af afbrydelsen, og vær sikker på at spillerne har indtaget deres korrekte placeringer, og annoncer:

"Er I klar?",

meddel pointstillingen og sig:

"spil"



## 3.7 Dårlig opførsel

3.7.1 Notér og indberet til Referee ethvert tilfælde af dårlig opførsel, og hvilken afgørelse der er truffet.

3.7.2 Utilbørlig optræden mellem sæt behandles som utilbørlig optræden i øvrigt. Dette skal følges op med den respektive annoncering i vejledningens § 3.7.3 til 3.7.5 umiddelbart efter den dårlige opførsel er forekommet. Ved start af næste sæt:

Sig "..... sæt, á - nul"

Kun i tilfælde af brud på Spillereglernes § 16.7.1.2 eller 16.7.2 skal dommeren annoncere:

"... [navn på spiller], fejl for dårlig opførsel"

Derefter, annoncer "Serven over", hvor dette er tilfældet, fulgt op af pointstillingen.

Sig "Spil"

Hvis en spiller er diskvalificeret af Referee, annoncer

"...[navn på spiller] diskvalificeret for dårlig opførsel"

Derefter, annoncer efter vejledningens § 3.3.8.

- 3.7.3 Når en dommer administrerer brud på Spillereglernes §§ 16.4, 16.5 eller 16.6 ved at tildele den side, der har forbrudt sig, en advarsel (Spillereglernes § 16.7.1.1) siger dommeren:

"Kom her hen"

til den spiller, der har forbrudt sig,

og efterfølgende

"...[navn], advarsel for dårlig opførsel",

og samtidig løftes højre hånd, holdende et gult kort, over hovedet.

- 3.7.4 Når en dommer administrerer brud på Spillereglernes §§ 16.4, 16.5 eller 16.6, mod en side, der har forbrudt sig og som allerede har en advarsel (Spillereglernes § 16.7.1.2), siger dommeren:

"Kom herhen"

til den spiller, der har forbrudt sig, og efterfølgende

"...[navn], fejl for dårlig opførsel", og

samtidig løftes højre hånd, holdende et rødt kort, over hovedet.

- 3.7.5 Når en dommer administrerer grove eller gentagne brud på Spillereglernes §§ 16.4, 16.5, 16.6 eller brud på § 16.2, dømmes igen fejl på den side, der har forbrudt sig (Spillereglernes § 16.7.2) og efterfølgende rapporteres dette til Referee med henblik på diskvalifikation, siger dommeren:

"...[navn], fejl for dårlig opførsel", og

samtidig løftes højre hånd, holdende et rødt kort, over hovedet og dommeren tilkalder efterfølgende Referee.

- 3.7.6 Når Referee beslutter at diskvalificere en side, giver han/hun et sort kort til dommeren. Dommeren siger "kom her" til de(n) pågældende spiller(e) og annoncerer:

"... [navn på spiller(e)], diskvalificeret for dårlig opførsel",

mens dommeren i højre hånd holder det sorte kort op over sit hoved.

Enhver diskvalifikation for dårlig opførsel betyder at en spiller er diskvalificeret for hele turneringen eller for holdmesterskabet.

## 4 ALMENE RÅD OM DOMMERGERNING

Dette afsnit giver almene råd, der bør følges.

- 4.1 Kend og forstå "Spilleregler for badminton".
- 4.2 Afgiv kendelserne ufortøvet og myndigt, men hvis en fejl er begået, så vær ikke bange for at beklage og rette den.
- 4.3 Alle kendelser og annonceringer af pointstillingen skal afgives tydeligt og tilstrækkeligt højt til at kunne høres klart af spillere og tilskuere.
- 4.4 Når der foreligger tvivl hos dommeren om, hvorvidt der har forekommet et brud på Spillereglerne eller ej, skal der ikke dømmes "fejl", og spillet skal have lov til at fortsætte.
- 4.5 Spørg aldrig tilskuerne og lad dig ikke påvirke af dem.
- 4.6 Støt dine øvrige tekniske officials ved f.eks. diskret at kvittere for linjedommernes kendelser og ved at udvikle et samarbejde med dem.

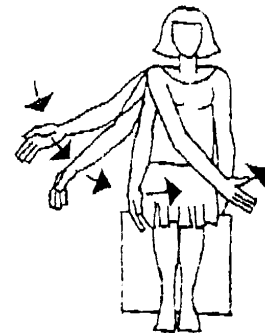
## 5 VEJLEDNING FOR SERVEDOMMERE

- 5.1 Servedommeren skal sidde på en lav stol ved netstolpen, helst over for dommeren.
- 5.2 Servedommeren har ansvaret for at afgøre, om serveren afgiver en korrekt serv (Spillereglernes § 9.1.2 til 9.1.8). Hvis det ikke er tilfældet, dømmes "fejl", og det officielle håndsignal benyttes for at vise, hvilken type fejl, der er begået.

5.3 De officielle håndsignaler er:

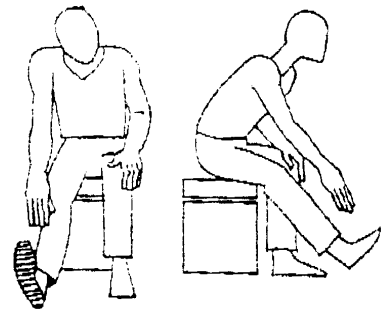
### § 9.1.7

Ved afgivelsen af serven (Spillereglernes § 9.2 og 9.3) er bevægelsen af serverens ketsjer ikke én vedvarende, fremadgående bevægelse



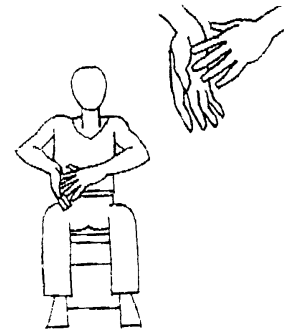
### § 9.1.2 og 9.1.3

Serveren har ikke en del af begge fødder i konstant berøring med banen i en faststående stilling, når serven afgives (Spillereglernes § 9.2 og 9.3).



### § 9.1.4

Første kontakt med serverens ketsjer på bolden er ikke på boldens bund

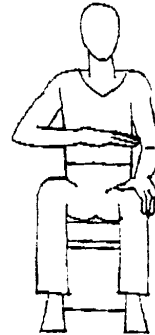


### § 9.1.5

Hele bolden er ikke under serverens hofte på det tidspunkt bolden rammes.

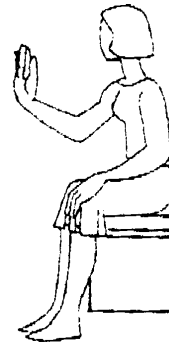
### § 9.1.5.2

Eksperiment (erstatte § 9.1.5):  
Hele bolden er ikke under 1,10 m fra banens overflade på det tidspunkt, hvor bolden rammes af serverens ketcher.



### § 9.1.6

Serverens ketsjerskaft peger ikke i nedadgående retning på det tidspunkt bolden rammes.



- 5.4 Dommeren kan aftale med servedommeren, at denne skal påtage sig andre opgaver, forudsat at spillerne er underrettet om det.

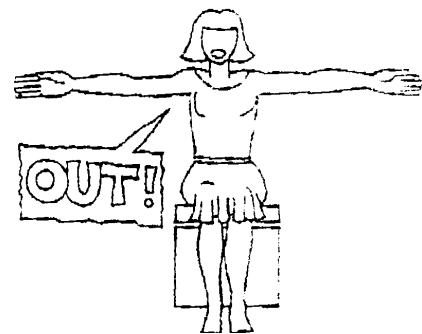
## 6 VEJLEDNING FOR LINJEDOMMERE

- 6.1 Linjedommere skal anbringes på stole, der står i forlængelse af deres linjer ved banens ender og sider, og helst over for dommeren.
- 6.2 En linjedommer har ansvaret for sin(e) linje(r), dog skal dommeren overrule linjedommerens markering, hvis det er dommerens vurdering og udenfor enhver tvivl, at linjedommeren har lavet en helt klar forkert markering.
- 6.2.1 Hvis bolden lander uden for linjen, ligegyldigt hvor langt fra banen, skal linjedommeren råbe "out" øjeblikkeligt og så højt, at det høres både af spillere og tilskuere, og samtidig afgive signal ved at strække begge arme vandret ud til siden, så dommeren tydeligt kan se det.
- 6.2.2 Hvis bolden er inde, skal linjedommeren ikke sige noget, men pege på linjen med højre hånd.

- 6.3 Hvis linjedommerens udsyn er hindret, skal han øjeblikkeligt meddele dommeren dette ved at dække øjnene med sine hænder.
- 6.4 Afgiv ikke kendelse eller signal før bolden har rørt gulvet.
- 6.5 Kendelser skal altid afgives, og ingen dommerkendelser - f.eks. at bolden har rørt en spiller - må forudtages.
- 6.6 De anbefalede markeringer er:

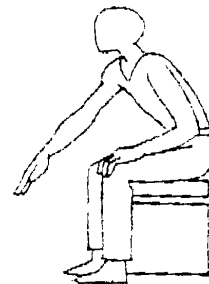
### **Bolden er ude**

Hvis bolden lander uden for linjen, ligegyldigt hvor langt fra banen, skal han råbe "out" øjeblikkeligt og så højt, at det høres både af spillere og tilskuere, og samtidig gives signal ved at strække begge arme vandret ud til siden, så dommeren tydeligt kan se det.



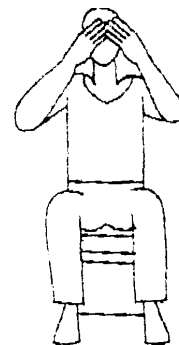
### **Bolden er inde**

Hvis bolden er inde, sig intet, men peg på linjen med højre hånd.



### **Hvis udsynet er dækket**

Hvis udsynet er hindret, meddeles dommeren dette øjeblikkeligt ved at dække øjnene med hænderne.



## Appendiks A

### Ordliste

Dette appendiks viser standardordvalget, som en dommer skal benytte for at dømme en kamp.

#### 1 Annoncering og indledning

- 1.1 "Mine damer og herrer,
- 1.1.1 på min højre side ... (spillerens navn/klub), og på min venstre side ... (spillerens navn/klub), eller
- 1.1.2 på min højre side ... (spillernes navne/klub), og på min venstre side ... (spillernes navne/klub)
- 1.1.3 på min højre side ... (klubbens navn), repræsenteret af ... (spillerens navn), og på min venstre side ... (klubbens navn) repræsenteret af ... (spillerens navn), eller
- 1.1.4 på min højre side ... (klubbens navn), repræsenteret af ... (spillernes navne), og på min venstre side ... (klubbens navn) repræsenteret af ... (spillernes navne)
- 1.2.1 ...(spillerens navn) server, eller
- 1.2.2 ...(klubbens navn) server
- 1.3.1 ...(spillerens navn) server til ... (spillerens navn)
- 1.3.2 ...(spillerens navn) til ... (spillerens navn)"

Anvendes i følgende rækkefølge, som vist nedenfor, ved:

Turnering	Single	Double
Individuel	1.1.1, 1.2.1	1.1.2, 1.3.1
Holdkamp	1.1.3, 1.2.2	1.1.4, 1.2.2, 1.3.2

#### 2 Kampens begyndelse og pointstillingen

- 2.1 "A nul"
- 2.2 "Spil"
- 2.3 "Serveren over"



- 2.4 "Ophold"
- 2.5 "Bane ..., 20 sekunder"
- 2.6 "... sætbold ... ", f. eks. "20 sætbold 6", eller "29 sætbold 28"
- 2.7 "... matchbold ... ", f. eks. "20 matchbold 8", eller "29 matchbold 28"
- 2.8 "... sætbold ... ", f. eks. "29 sætbold 29"
- 2.9 "...matchbold ...", f. eks. "29 matchbold 29"
- 2.10 "Sæt"
- 2.11 "Første sæt vundet af ...(i holdmesterskaber anvendes klubnavn) ...(resultat)"
- 2.12 "2. sæt"
- 2.13 "Andet sæt vundet af ...(i holdmesterskaber anvendes klubnavn) ...(resultat)"
- 2.14 "Et sæt til hver"
- 2.15 "3. sæt"

### **3 Almene annonceringer**

- 3.1 "Kom til lodtrækning"
- 3.2 "Hvem vil serve?"
- 3.3 "Vælg side"
- 3.4 "Hvem vil modtage?"
- 3.5 "Er du/I klar"
- 3.6 "Klar til at spille"
- 3.7 "Placer din taske pænt i kurven"
- 3.8 "Serv fra ..."
- 3.9 "Modtag i ..."
- 3.10 "Højre servefelt"
- 3.11 "Venstre servefelt"

- 3.12 "Du ramte ved siden af bolden i servern"
- 3.13 "Modtageren er ikke klar"
- 3.14 "Du forsøgte at returnere servern"
- 3.15 "Du må ikke påvirke linjedommeren"
- 3.16 "Du må ikke påvirke serverdommeren"
- 3.17 "Kom herhen"
- 3.18 "Er bolden i orden?"
- 3.19 "Test bolden"
- 3.20 "Skift bolden"
- 3.21 "Du må ikke ændre på bolden"
- 3.22 "Spil en let"
- 3.23 "Skift side"
- 3.24 "Du/I skiftede ikke side"
- 3.25 "Du serverede fra det forkerte serverfelt"
- 3.26 "Du modtog fra det forkerte felt"
- 3.27 "Du serverede udenfor tur"
- 3.28 "Du modtog udenfor tur"
- 3.29 "Du må ikke ændre på bolden"
- 3.30 "Bolden passerede igennem nettet"
- 3.31 "Bolden passerede ikke over nettet"
- 3.32 "Bolden rørte dig"
- 3.33 "Du rørte nettet"
- 3.34 "En bold kom på banen"
- 3.35 "Du står i det forkerte serverfelt"
- 3.36 "Du distraherede din modstander"
- 3.37 "Din træner distraherede din modstander"

- 3.38 "Du ramte bolden to gange"
- 3.39 "Du slyngede bolden"
- 3.40 "Du var inde på modstanderens banehalvdel"
- 3.41 "Du obstruerede din modstander"
- 3.42 "Stopper du?"
- 3.43 "Fejl - modtager"
- 3.44 "Fejl - server"
- 3.45 "Forsinkelse af serveren, spillet skal være fortløbende"
- 3.46 "Du må ikke forsinke spillet"
- 3.47 "Du forlod banen uden tilladelse"
- 3.48 "Spillet er afbrudt"
- 3.49 "... (spillerens navn), advarsel for dårlig opførsel"
- 3.50 "... (spillerens navn), fejl for dårlig opførsel"
- 3.51 "... (spillerens navn), diskvalificeret for dårlig opførsel"
- 3.52 "Fejl"
- 3.53 "Let"
- 3.54 "Ude"
- 3.55 "Linjedommer, giv tegn"
- 3.56 "Servedommer, giv tegn"
- 3.57 "Korrektion, INDE"
- 3.58 "Korrektion, OUT"
- 3.59 "Tør banen"
- 3.60 "Coach forlad banen"
- 3.61 "Sluk din mobiltelefon"

## **4 Kampens afslutning**

- 4.1 "Kampen vundet af ... (spillerens navn eller hold) ... (resultat)"
- 4.2 "... (spillerens navn) er stoppet"
- 4.3 "... (spillerens navn) diskvalificeret"